PANITIA PELAKSANA TURNAMEN SEPAKBOLA PUTRI

REGULASI DAN PERATURAN KHUSUS PERTANDINGAN

UMY CUP I 2026 PIALA REKTOR

Tingkat Regional DIY & Jawa Tengah
01 November 2026 | Lapangan Karangwuluh, Temon, Kulon Progo

PASAL 1: KETENTUAN UMUM & DASAR HUKUM

Peraturan yang digunakan dalam turnamen ini adalah Peraturan Khusus Pertandingan (PKP) Turnamen Sepakbola Putri DIY & Jateng UMY CUP I 2026 Piala Rektor yang diselaraskan dengan Peraturan Permainan (Laws of the Game) PSSI/FIFA untuk pembinaan sepakbola usia dini dan usia muda.

PASAL 2: WAKTU, TEMPAT, DAN KATEGORI USIA

1. **Lokasi Pelaksanaan:**
   Seluruh rangkaian pertandingan Turnamen Sepakbola Putri UMY CUP I 2026 Piala Rektor dilaksanakan secara terpusat di Lapangan Karangwuluh, Temon, Kulon Progo, Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. **Kategori Kelompok Umur:**
   Turnamen ini mempertandingkan 2 (dua) Kategori Usia (KU) resmi:
   a. **Kategori U-11 (KU-11):** Pemain wanita dengan tahun kelahiran 2015 dan setelahnya.
   b. **Kategori U-13 (KU-13):** Pemain wanita dengan tahun kelahiran 2013 dan setelahnya.

PASAL 3: KUOTA PESERTA & FORMAT KOMPETISI

1. **Kuota Peserta:**
   Kuota peserta maksimal 8 (delapan) tim untuk masing-masing Kategori Usia (KU U-11 dan KU U-13).
2. **Fase Grup:**
   Babak penyisihan dilaksanakan dengan sistem setengah kompetisi (*Half Competition*). 8 tim terbagi ke dalam 2 (dua) grup (Grup A dan Grup B) yang masing-masing dihuni oleh 4 tim.
3. **Fase Gugur:**
   2 (dua) tim peringkat teratas dari masing-masing grup (Juara Grup dan Runner-Up) berhak melaju ke Fase Gugur (*Knock-out*) mulai dari Babak Semifinal.

PASAL 4: PENDAFTARAN, KETENTUAN SLOT & REGISTRASI FINANSIAL

1. **Pendaftaran Resmi :**
   Pendaftaran tim dilakukan secara resmi HANYA melalui kontak WhatsApp Panitia Pelaksana di nomor **0852-2821-8490** (a.n. Imam Subekti) dengan mengirimkan bukti transfer pendaftaran senilai **Rp 700.000,-** (*tujuh ratus ribu rupiah*) per tim.
2. **Prioritas Slot Peserta:**
   Alokasi slot peserta diprioritaskan secara mutlak untuk tim yang telah menyelesaikan Pembayaran Lunas 100%.
3. **Ketentuan DP 50%:**
   Pembayaran Uang Muka / Down Payment (DP) sebesar 50% bersifat administratif dan belum mengunci/menjamin slot kepesertaan.
4. **Kebijakan Pengembalian DP:**
   Apabila kuota 8 tim telah terpenuhi oleh tim yang melakukan pembayaran Lunas 100%, maka uang DP 50% milik tim lain akan dikembalikan secara penuh (100%) oleh Panitia Pelaksana tanpa potongan.

PASAL 5: PERSYARATAN DOKUMEN & INPUT DATA PEMAIN

Seluruh proses verifikasi identitas dan keabsahan pemain dilakukan secara daring (*online*) melalui Website Resmi Panitia. Setiap tim wajib mengunggah dokumen digital sebagai berikut:

1. **Pas Foto Digital:** Pas foto terbaru setengah badan (rasio formal) dengan pencahayaan terang dan wajah terlihat jelas.
2. **Dokumen Sekolah:** Foto/Scan Ijazah Terakhir atau Raport Sekolah resmi untuk mencocokkan identitas visual (Wajah).
3. **Dokumen Kependudukan:** Dokumen kependudukan sah negara (Kartu Identitas Anak / Akta Kelahiran / Kartu Keluarga) guna pembuktian tanggal lahir dan usia legal.
4. **Identitas Siswa:** Nomor Induk Siswa Nasional (NISN) aktif yang valid.

PASAL 6: PROSEDUR SCREENING & PENCETAKAN ID CARD MANDIRI

1. **Screening Administrasi Online:**
   Verifikasi keabsahan dokumen dilakukan sepenuhnya secara daring (full online) melalui Website Resmi Panitia sebelum pelaksanaan turnamen. Oleh karena itu, peserta tidak diwajibkan membawa atau menyerahkan dokumen fisik di lokasi pertandingan, kecuali bagi pemain tertentu yang secara khusus diminta oleh panitia untuk pembuktian lebih lanjut.
2. **Screening Lapangan:**
   Screening di lokasi pertandingan hanya berfokus pada Pengesahan Visual / Wajah (*Face Matching*) untuk mencocokkan fisik pemain dengan data digital terdaftar.
3. **Pencetakan Mandiri:**
   Dokumen Kartu Pemain, Daftar Nama Pemain (DNP), dan Daftar Susunan Pemain (DSP) wajib diunduh dan dicetak mandiri oleh tim melalui Website Resmi Panitia.
4. **Spesifikasi Bahan Kartu:**
   Kartu Pemain wajib dicetak menggunakan bahan kertas tebal berstandar Brief Card (BC) / Karton Manila agar tidak mudah rusak.
5. **Verifikasi Akhir Sekretariat:**
   Maksimal 30 menit Sebelum pertandingan pertama dimulai, perwakilan Official Tim (1 orang) wajib menyerahkan seluruh Kartu Pemain dan Kartu Official ke meja Sekretariat Panitia untuk dilegalisir/disahkan.
6. **Ketentuan Fisik Kartu:**
   Saat proses verifikasi di Sekretariat, Kartu Pemain WAJIB DILEPAS dari mika/tempat ID Card/gantungan guna kelancaran dan kemudahan petugas dalam memberikan stempel pengesahan.

PASAL 7: DIMENSI LAPANGAN, GAWANG & SPESIFIKASI BOLA

1. **Ukuran Lapangan Utama** : Panjang 50 meter x Lebar 35 meter.
2. **Garis Daerah Gawang** : 10 meter.
3. **Jarak Penalti** : 8 meter dari titik tengah garis gawang.
4. **Dimensi Gawang** : Lebar 5 meter x Tinggi 2 meter.
5. **Bola Pertandingan** : Menggunakan bola standar ukuran No. 4.

PASAL 8: PEMAIN, PELATIH & AREA TEKNIS (*TECHNICAL AREA*)

1. **Format & Kuota Pemain:**
   Pertandingan dimainkan oleh 7 (tujuh) pemain melawan 7 (tujuh) pemain. Pertandingan dinyatakan sah untuk dimulai apabila jumlah pemain di lapangan minimal 5 orang. Apabila kurang dari 5 orang, tim dinyatakan Kalah WO dengan skor 3 – 0.
2. **Kuota Official di Area Teknis:**
   Setiap tim hanya diperbolehkan didampingi maksimal 2 (dua) orang official terdaftar di area teknis (misal: 1 Pelatih Kepala & 1 Manajer/Medis). Selain official terdaftar dan pemain cadangan, pihak lain dilarang berada di bangku cadangan/area teknis.
3. **Aturan Pergantian Pemain:**
   Pergantian pemain menerapkan sistem Bebas (*Unlimited / Fly Substitution*), di mana pemain yang telah diganti diperbolehkan masuk kembali ke lapangan. Proses pergantian dilakukan di area garis tengah dengan persetujuan Wasit Cadangan saat bola mati.
4. **Kode Etik Pakaian Official:**
   Pelatih dan Official yang mendampingi wajib berpakaian rapi, sopan, serta mengenakan sepatu tertutup selama berada di area pertandingan.

PASAL 9: UNIFORM / JERSEY PERTANDINGAN & PERLENGKAPAN

1. **Kelengkapan Jersey:**
   Tim wajib menyediakan kostum bernomor punggung (sesuai DSP) dengan keseragaman warna dan motif untuk Baju, Celana, dan Kaos Kaki Panjang.
2. **Uniform Penjaga Gawang:**
   Penjaga Gawang (Kiper) wajib mengenakan kostum dengan warna yang kontras/berbeda secara jelas dari pemain lapangan dan wasit.
3. **Resolusi Kesamaan Warna Jersey:** Apabila terjadi kesamaan atau kemiripan warna jersey dalam suatu pertandingan, maka tim yang disebut kedua dalam jadwal (Tim B / Away) wajib mengganti jersey cadangan atau memakai rompi.
4. **Perlengkapan Keselamatan:**
   Seluruh pemain wajib menggunakan Pelindung Tulang Kering (*Shin Guard*). Pemain yang menggunakan kacamata wajib mengenakan kacamata khusus olahraga (*Goggles*).
5. **Larangan Aksesoris:**
   Pemain dilarang keras mengenakan perhiasan atau benda berbahaya dalam bentuk apapun (kalung, cincin, anting, jam tangan, dll) selama pertandingan.

PASAL 10: LAYANAN KESEHATAN, P3K & TANGGUNG JAWAB MEDIS

1. **Pertolongan Pertama di Lapangan:**
   Panitia Pelaksana menyediakan Tim Medis dan fasilitas Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan (P3K) standar di area venue pertandingan.
2. **Rujukan Medis Lanjutan:**
   Apabila pemain mengalami cedera yang membutuhkan penanganan medis lanjutan/rujukan ke Klinik atau Rumah Sakit, seluruh biaya medis lanjutan menjadi tanggung jawab penuh masing-masing tim/klub peserta. Panitia berfokus pada evakuasi awal.

PASAL 11: SISTEM PERTANDINGAN & KRITERIA PENENTUAN PERINGKAT

1. **Format Kompetisi:**
   Kombinasi Sistem Setengah Kompetisi (Fase Grup) dilanjutkan Sistem Gugur (Fase Knock-out).
2. **Ketentuan Keterlambatan / WO:**
   Tim yang terlambat hadir di lapangan melebihi batas toleransi 5 (lima) menit dari jadwal kick-off dinyatakan Kalah Walk Out (WO) dengan skor 3 – 0.
3. **Sistem Poin Fase Grup:**
   Menang = 3 poin | Seri = 1 poin | Kalah = 0 poin.
4. **Penentuan Peringkat (Poin Sama):**
   Apabila terdapat dua atau lebih tim memiliki nilai poin yang sama di Fase Grup, penentuan urutan peringkat dilakukan berurutan berdasarkan indikator berikut:
   a. Head-to-Head (Hasil pertandingan langsung antar tim terkait)
   b. Selisih Gol terbesar (*Goal Difference*)
   c. Produktivitas Gol dicetak (*Goals Scored*)
   d. Catatan Kedisiplinan / Poin Kartu Terkecil
   e. Undian / Tos Koin oleh Panitia Pelaksana
5. **Hasil Seri di Fase Gugur:**
   Apabila hasil imbang di waktu normal pada Babak Gugur (Semifinal/Final), pertandingan langsung dilanjutkan dengan Adu Penalti (3 penendang utama). Jika masih imbang, dilanjutkan Sudden Death Penalti.

PASAL 12: DURASI PERTANDINGAN & REGULASI KHUSUS

1. **Durasi Babak Grup & Durasi Babak Gugur (Semifinal & Perebutan Juara 3) :**
   2 x 10 menit (Jeda istirahat 2 menit).
2. **Durasi Babak Final :**
   2 x 15 menit (Jeda istirahat 2 menit).
3. **Ketentuan Offside:**
   Pertandingan tidak menerapkan aturan Offside.
4. **Lemparan ke Dalam (*Throw-in*):**
   Apabila terjadi kesalahan teknis lemparan ke dalam (*foul throw*), pemain diberikan kesempatan 1x pengulangan. Jika masih salah, hak lemparan berpindah ke tim lawan.
5. **Keadaan Kahar (*Force Majeure*):**
   Apabila terjadi cuaca ekstrem/petir/lapangan tergenang, wewenang penundaan berada di Panitia. Jika babak kedua telah berjalan lebih dari 5 menit saat dihentikan, pertandingan dinyatakan sah dan selesai.

PASAL 13: AKUMULASI KARTU & KEBIJAKAN SANKSI DISIPLIN

1. **Akumulasi Kartu Kuning:**
   3 Akumulasi Kartu Kuning pada pertandingan berbeda = Larangan bertanding 1 (satu) kali.
2. **Kartu Merah Tidak Langsung:**
   2 Kartu Kuning dalam 1 pertandingan (Kartu Merah Tidak Langsung) = Larangan bertanding 1 (satu) kali.
3. **Kartu Merah Langsung:**
   Kartu Merah Langsung = Larangan bertanding 2 (dua) kali pertandingan berikutnya.
4. **Pemalsuan Data / Pencurian Umur:**
   Apabila terbukti melakukan pemalsuan dokumen atau pencurian umur, seluruh kemenangan tim digugurkan (dinyatakan kalah WO 0-3), tim DIDISKUALIFIKASI penuh dari turnamen, dan seluruh biaya pendaftaran hangus.
5. **Perilaku Anarkis & Ancam Disiplin:**
   Segala bentuk tindakan kekerasan, pemukulan, provokasi, atau kerusuhan yang dilakukan pemain, official, maupun suporter akan dijatuhi sanksi Diskualifikasi Seketika.

PASAL 14: PENGUNDIAN GRUP (*DRAWING*)

1. **Format Tanpa TM:**
   Turnamen ini TIDAK MENYELENGGARAKAN Technical Meeting (TM) tatap muka.
2. **Mekanisme Drawing:**
   Pembagian grup diundi secara penuh oleh Panitia Pelaksana secara profesional, jujur, adil, dan terbuka/transparan.
3. **Sifat Hasil Pengundian:**
   Hasil pengundian grup bersifat mengikat, mutlak, dan tidak dapat diganggu gugat.

PASAL 15: PENGHENTIAN PERTANDINGAN & MOGOK MAIN (*WALK OUT*)

1. Apabila ada tim yang menolak melanjutkan pertandingan (mogok bertanding) akibat ketidakpuasan atas keputusan perangkat pertandingan atau alasan apapun, Wasit memberikan tenggat waktu toleransi selama 5 (lima) menit.
2. Apabila tenggat waktu 5 menit berakhir dan tim tetap menolak bertanding, maka tim tersebut dinyatakan Kalah WO (skor 0–3) atau menyesuaikan skor berjalan jika lawan sedang unggul lebih besar dari 3 gol.
3. Tim yang melakukan tindakan mogok bertanding dikenakan denda administratif sebesar Rp 1.000.000,- (Satu Juta Rupiah) serta sanksi diskualifikasi dari turnamen.

PASAL 16: KETERTIBAN SUPORTER & INTEGRITAS LAPANGAN

1. Official dan Manajemen Tim bertanggung jawab penuh atas sikap, ketertiban, dan perilaku suporter pendukungnya selama berada di kawasan Lapangan Karangwuluh.
2. Kerusakan sarana dan prasarana fasilitas lapangan yang disebabkan oleh suporter/tim menjadi tanggung jawab ganti rugi finansial sepenuhnya dari tim bersangkutan.

PASAL 17: PENGHARGAAN, PIALA & APRESIASI

1. **Juara I (Utama):**
   Trophy Bergilir ; Trophy Kejuaraan ; Uang Pembinaan Rp 700.000,- ; 14 Medali ; 14 Sertifikat Pemain.
2. **Juara II (Runner-Up):**
   Trophy Kejuaraan ; Uang Pembinaan Rp 400.000,- ; 14 Medali ; 14 Sertifikat Pemain.
3. **Juara III:**
   Trophy Kejuaraan ; Uang Pembinaan Rp 300.000,- ; 14 Medali ; 14 Sertifikat Pemain.
4. **Juara IV:**
   Trophy Kejuaraan ; Uang Pembinaan Rp 200.000,-; 1 Sertifikat Keikutsertaan Tim.

PASAL 18: HAK PENGGUNAAN MEDIA & DOKUMENTASI

Seluruh tim, pemain, dan official memberikan hak penuh kepada Panitia Pelaksana untuk menggunakan rekaman foto, video, maupun materi dokumentasi visual selama event berlangsung untuk kepentingan publikasi, pers, dan promosi resmi Turnamen UMY CUP I 2026 tanpa kompensasi komersial.

PASAL 19: KLAUSUL KEPUTUSAN MUTLAK PERANGKAT PERTANDINGAN

Seluruh keputusan yang diambil oleh Wasit di lapangan serta Keputusan Panitia Pelaksana dalam hal teknis penyelenggaraan bersifat MUTLAK, FINAL, dan TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT oleh pihak manapun.

PASAL 20: PEMAHAMAN & PERNYATAAN KETAATAN

Setiap tim peserta yang terdaftar secara resmi dianggap telah mengunduh, membaca, memahami, serta berkomitmen menandatangani persetujuan untuk mentaati seluruh pasal Regulasi & Peraturan Pertandingan UMY CUP I 2026 Piala Rektor.

PASAL 21: KETENTUAN PENUTUP

Hal-hal yang belum diatur atau belum cukup diatur dalam Peraturan Khusus Pertandingan ini akan ditetapkan kemudian melalui Surat Keputusan Tambahan Panitia Pelaksana dengan mempertimbangkan asas keadilan, integritas, dan kelancaran turnamen.

Ditetapkan di : Kulon Progo
Pada Tanggal : 14 Oktober 2026

PENANGUNGJAWAB

TRI BASUKI

KETUA PANITIA PELAKSANA
UMY CUP I 2026 PIALA REKTOR

IMAM SUBEKTI

KOORDINATOR LAPANGAN

ICHWAN WICAKSONO